

PERSÖNLICHE DATEN

Name Marcus Wolschon
Tel: +49 177 / 6272871
E-Mail: Marcus@Wolschon.biz
Jahrgang: 1979
Adresse: Marcus Wolschon
Am Anger 5
79110 Freiburg
Web: Wolschon.biz
GULP: [69605](#)



Marcus Wolschon arbeitet seit 2001 in der Software Entwicklung, seit 2005 als Freiberufler. Als erfahrener Entwickler hat er an zahlreichen Projekten im Bereich der medizinischen und Finanz- Software, welche mit ihrer hohen Qualität an Code, Tests und Dokumentation zertifiziert werden gearbeitet und dann seine Erfahrung auf konventionellere Branchen auszuweiten ohne seinen hohen Anspruch an die eigene Arbeit einzubüßen. Nach vielen Jahren der Spezialisierung auf die mobilen Plattformen – allen voran Android – trat er in den letzten Jahren den Ausbau vom reinen Entwickler zum Architekten an.

Er studierte Informatik und Mathematik an den Universitäten von Rostock und Freiburg. Nachdem er später noch die Prüfung zum Sun Certified Java Programmer noch während des Version 5 Beta-Programms abgelegt hatte, veröffentlichte er ein eigenes Buch über den praktischen Einsatz von Biometrie und RFID. Seit dem entwickelte und betreute er verschiedenste Software-Systeme in der Java- und .NET -Welt genauso wie SAS-Altsysteme und gelegentliche embedded Projekte in C und Assembler. Später spezialisierte er sich auf Android in Kotlin.

SKILLS

(Stichwort-Listen für Head Hunter)

ANWENDUNGEN

Spezialisiert auf: **Android mit Hilfe von Android Studio und Gradle in Kotlin und Java**

(Stichworte: Kotlin, Java, Android Studio, IntelliJ, Eclipse, Gradle, Maven, Git, Ant, SVN/Subversion, CSV, VSS)

Unterstützung der Mobil-Entwicklung durch Anpassungen auf Server

(Stichworte: JEE, Spring Boot, PHP, DB2 / MySql / PostgreSQL / PostGIS / LDAP)

PROGRAMMIER- , META- UND SCRIPT- SPRACHEN

Spezialisiert auf: **Kotlin, Java** (incl. Kotlin-Multiplatform/Compose-JB für Android+Desktop)

Darüber hinaus: C#, C++, Assembler

UML, XML(XSLT/Schema), SQL

Web Technologien: PHP, HTML

ERFAHRUNGS-FELDER

Spezialisiert auf: **Mobile Geräte unter Android**

Datensicherheit, Kryptographie, Biometrie, Bluetooth/Bluetooth Low Energy (BLE)

VERSCHIEDENES

Sprachen:	English: Unicert3-certified fließend in Schrift und Sprache
	Deutsch: Muttersprache
	Russisch: Grundkenntnisse, verlernt
	Japanisch: Grundkenntnisse, verlernt
Abschluss	Dipl. Inf
Zertifizierungen:	Sun Certified Java Programmer 5
Weitere Qualifizierungen:	Publizierter Autor, mehrere Wettbewerbe, diverse Weiterbildungen

08/2022-ONGOING: **ANDROID SPORT-COACHING APP - ENODE.AI**

PROJEKT-ERGEBNISS

Als Software-Architekt umfangreiches Architektur Refactoring sowie die Umstellung auf von Realm auf Room als Datenbank/OR-Mapper durchgeführt. Als Android Entwickler unfertige Coaching App für professionelle Sportler, Mannschaften und Sport-Universitäten mit umfangreicher Sensor-Datenbearbeitung und Statistiken zur Marktreife gebracht. Hints für und Umgang mit und Fehlersuche in AI generiertem Code für große Refactorings.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler, Software-Architekt

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin
- Bluetooth Low Energy (BLE)
- AI Code Assistenten
- APIs und Produkte:
 - Android 9 – 16
 - Jetpack Compose
 - NDK (shared binary code with iOS)
 - Firebase Crashlytics, Firebase Auth (Login mit Google+Apple)
 - Play Store Billing API
- Datenbanken: Realm, Room
- Ticketing: Nifty
- Entwicklungsumgebung: IntelliJ, Android Studio, Gradle, Git

05/2024-12/2025: **ANDROID REM SCHLAF BEEINFLUSSUNGS APP - SOMNONEDICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Als Android Entwickler neue Elektro-Okulographie Signalverarbeitung von Bluetooth Sensoren auf Android sowie verschiedene Formen der Patienten-Stimulation zusammen mit Experten entwickelt, getestet um medizinischer Feldversuche technisch begleitet. Umfangreiche automatisierte Statistiken entwickelt.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler, Software-Architekt

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin
- Bluetooth Low Energy (BLE)
- APIs und Produkte:
 - Android 10 – 16
 - Jetpack Compose (für Tests auch Compose in Kotlin Multiplatform)
 - Jetpack, GreenDAO
- Continuous Integration: Gitlab
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Jira
- Entwicklungsumgebung: IntelliJ, Android Studio, Gradle, Git

11/2023-05/2024: **ANDROID TIEFSCHLAF BEEINFLUSSUNGS APP - SOMNONEDICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Als Android Entwickler Echtzeit EEG Signalverarbeitung von Bluetooth Sensoren auf Android um auf bestimmte Arten von EEG Wellen zu reagieren während sie passieren. Mit Experten sehr komplexe Signal Filterung und Analyse auf Android umgesetzt um verschiedene Schlaf-Stadien zu erkennen. Technischer Begleitung medizinischer Feldversuche.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler, Software-Architekt

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java, Kotlin
- Bluetooth Low Energy (BLE)
- APIs und Produkte:
 - Android 10 – 16
 - Jetpack, GreenDAO
- Continuous Integration: Gitlab
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Jira
- Entwicklungsumgebung: IntelliJ, Android Studio, Gradle, Git

12/2023-ONGOING: **JETPACK COMPOSE – EIGENE APPS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Konvertierung eigener Autogas Tankstellen-App auf Jetpack Compose

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin
- APIs und Produkte:
 - Compose
 - Google Maps Compose API
 - Android 5 – 14
 - Jetpack
- Continuous Integration: Gitlab
- Testing: junit
- Ticketing: Gitlab
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle 8.1, Git

09/2025-11/2025: **ANDROID BLUETOOTH SCHLOSS - HÄFELE/SPHINX ELECTRONICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Folgeauftrag. Identisch für einen weiteren Typ von Schloss.

11/2023-12/2023: **ANDROID BLUETOOTH SCHLOSS - HÄFELE/SPHINX ELECTRONICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Erweiterung einer Management -App für Bluetooth und NFC Smart-Schlösser um einen weiteren Typ von Schloss.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler, Software-Architekt
- Release und Devops (Analyse und Eingreifen bei Server Vorfällen oder Play Store/Crashlytics)
- Zusammenarbeit mit Firmware Entwicklung, iOS Entwicklung und Design

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin
- Bluetooth Low Energy (BLE), NFC
- APIs und Produkte:
 - Android 6 – 14
 - Jetpack
- Continuous Integration: Bitbucket
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Bitbucket, Confluence
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle 8.0, Git

04/2023-10/2023: **ANDROID SCHLAFLABOR-ANWENDUNG - SOMNONEDICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Aktualisierung einer betragen Android Anwendung auf den aktuellen Stand der Technik. Refactoring zur Vereinfachung übermäßig komplexer Logik. Anbindung neuer Bluetooth Sensorik. Fertigstellung neuer Funktionen für die Schlaf-Forschung.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler, Software-Architekt

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java, Kotlin
- Bluetooth
- APIs und Produkte:
 - Android 6 – 13
 - Jetpack, GreenDAO
- Continous Integration: Gitlab
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Jira
- Entwicklungsumgebung: IntelliJ, Android Studio, Gradle, Git

01/2023-04/2023: **ANDROID BLUETOOTH SCHLOSS - HÄFELE/SPHINX ELECTRONICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Erweiterung einer Management -App für Bluetooth und NFC Smart-Schlösser um anonyme Schließfächer sowie diverse neue Funktionen.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler, Software-Architekt
- Release und Devops (Analyse und Eingreifen bei Server Vorfällen oder Play Store/Crashlytics)
- Zusammenarbeit mit Firmware Entwicklung, iOS Entwicklung und Design

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin
- Bluetooth Low Energy, NFC
- APIs und Produkte:
 - Android 4.4 – 13.0
 - Jetpack
- Continous Integration: Bitbucket
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Bitbucket, Confluence
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, Git

03/2021: **COMPOSE-JB/KOTLIN-MULTIPLATFORM – EIGENE APPS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Konvertierung eigener, interner App auf Kotlin Multiplatform (Android+Windows Desktop) und das multiplatformübergreifende Compose-JB mit ktor und sqdelight

05/2021-01/2023: **COMDIRECT+O2+HSV+BVB BANKING APPS – APPLOFT GMBH**

PROJEKT-ERGEBNISS

Erstellen einer speziellen Online-Banking App für Nutzer unter 18 .
Weiterentwicklung und Pflege der Online-Banking Apps der Comdirect Bank. incl. Der speziellen Ausführungen für O2 Banking, den HSV und BVB Fan-Konten sowie der Photo-Tan App.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Entwickler in SCRUM Team.
- Mitarbeit in Arcitekturkreis als Software-Architekt

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin, Java
- Gini Vision SDK
- APIs und Produkte:
 - Android 5.0 – 12.0
 - Jetpack
 - Compose
 - RxJava
- Continous Integration: Jenkins
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Mokka, Espresso
- Dependency Injection: Koin
- Ticketing: Bitbucket, Confluence, Jira
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, Git

01/2020-09/2021: **ANDROID SCHLIESSPLAN+BETRIEB - HÄFELE/SPHINX ELECTRONICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Android+iOS Anwendung zur Erstellung und Inbetriebnahme komplexer Schließpläne auf Bluetooth+NFC Schlössern für den Luxus Ladenbau.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Neuentwicklung im Wasserfall Modell vor Ort
- Beratung zu Mobil-Themen in frühen Projektphasen
- Release und Devops (Play Store/Crashlytics)
- Liaison zu externer iOS Entwickler und Designer außer Haus

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin
- Bluetooth Low Energy, NFC
- APIs und Produkte:
 - Android 4.4 – 11.0
 - Jetpack
 - RxJava
- Continous Integration: Bitbucket
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Bitbucket, Confluence
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, Git

01/2019-12/2019: **SMARTPHONE KEY - HÄFELE/SPHINX ELECTRONICS**

PROJEKT-ERGEBNISS

Android+iOS Anwendung als Ersatz für Hotel Zimmerschlüssel incl. Server Diensten, Zusatzfunktionen zur den Hotel-Gast
Verbessertes Sicherheitskonzept und kryptographes Protokoll über Bluetooth Low Energy.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Android Neuentwicklung sowie Spring Boot Anpassungen im Wasserfall Modell
- Beratung zu Mobil-Themen
- Release und Devops (Analyse und Eingreifen bei Server Vorfällen oder Play Store/Crashlytics)
- Zusammenarbeit mit Firmware Entwicklung, iOS Entwicklung und Design

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin, Java
- Bluetooth Low Energy
- Kryptographie auf Elyptischen Kurven
- APIs und Produkte:
 - Android 4.4 – 10.0
 - REST Webservices
 - Spring Boot
 - Firebase Cloud Messaging (Push Messaging) + Crashlytics
- Continous Integration: Bitbucket
- Testing: junit+Hamcrest, Mockito, Espresso
- Ticketing: Bitbucket, Confluence
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, Git

06/2018-12/2018: **ANDROID ENTWICKLER - ING BANK**

PROJEKT-ERGEBNISS

Internationale Entwicklung und Pflege einer Konzern-Weiten Online-Banking Anwendung für mehrere Länder innerhalb der ING Banken Gruppe.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als Software-Entwickler im SCRUM Team Feature, regulatorische Anforderungen und Fehleranalysen+Behebungen im Dialog mit Product-Owner, Backend-Entwicklern, iOS Entwicklern und Grafik-Designer vom Entwurf bis zur Abnahme umgesetzt und darüber hinaus gepflegt.

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Kotlin, Java
- APIs und Produkte
 - Android 4.4 – 9.0
 - REST Webservices
 - Android Studio
 - Jetpack
- Continous Integration: GitLab
- Testing: junit, Robotium
- Ticketing: Jira, ServiceNow
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, Git

01/2018-06/2018: **ANDROID ENTWICKLER - SICK AG**

PROJEKT-ERGEBNISS

Erstellung einer Industrie-Anwendung zur Konfiguration, Diagnose und dem Management von Optischen Sensoren.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als Software-Entwickler im SCRUM Team Features abgesprochen und umgesetzt vom Entwurf bis zur Abnahme umgesetzt.

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java
- APIs und Produkte:
 - NFC
 - Android 5.0 – 8.0
 - REST Webservices
 - Android Studio
- Continous Integration: Jenkins
- Testing: junit, Robotium
- Ticketing: Jira,
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, Git

03/2016-12/2017: **ANDROID ENTWICKLER - ING-DIBA BANK**

PROJEKT-ERGEBNISS

Pflege und Weiterentwicklung der Diba Kontostand App.
Weiterentwicklung der ING-Weiten Online-Banking Anwendung für mehrere Länder.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als Software-Entwickler im SCRUM Team Feature, regulatorische Anforderungen und Fehleranalysen+Behebungen im Dialog mit Product-Owner, Backend-Entwicklern, iOS Entwicklern und Grafik-Designer vom Entwurf bis zur Abnahme umgesetzt.

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java, Kotlin
- APIs und Produkte:
 - Android 4.4 – 8.0
 - REST Webservices
 - Android Studio
- Continous Integration: Jenkins
- Testing: junit, Robotium
- Ticketing: Jira, ServiceNow
- Entwicklungsumgebung: Android Studio, Gradle, SVN

05/2015-02/2016: **ANDROID ENTWICKLER - REWE SYSTEMS**

PROJEKT-ERGEBNISS

17 neue Android Apps für Handheld-Scanner in Penny Märkten

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als Software-Entwickler im SCRUM Team (SCRUM of SCRUMS) mehrere Anwendungen im Dialog mit Product-Owner, Backend-Entwicklern und Grafik-Designer vom Entwurf bis zur Abnahme umgesetzt.
- Als Teil des Architektur-Arbeitskreises Vorgaben für die Entwicklung von Android Anwendungen erarbeitet

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java
- APIs und Produkte:
 - Android 4.4 – 6.0
 - Spring
 - JAX-WS (REST Webservices)
 - Jboss EAP 6.4
 - Orika Object-Mapping
 - MyBatis OR-Mapping
 - SLF4J Logging
- Continous Integration: Quickbuild
- Ticketing: Jira
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, Android Studio, Gradle, SVN, junit, Maven

06/2014-04/2015: **SOFTWARE ARCHITECT - AUDI EE74 (VIA BFFT)**

PROJEKT-ERGEBNISS

Datenkommunikations System für neue Autogenerationen.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als Software Architekt neue Generation von Datendiensten für mobilen Dienste in Serie gebracht
- Als Software Architekt technische Absprachen zu Mobilfunknutzung im Fahrzeug .
- Software Architektur und deren Umsetzung zwischen Konzernmarken, Zulieferern und Telekommunikationskonzernen abgestimmt

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: embedded Java
- APIs und Produkte:
 - XML Protokolle
 - UML
 - Jira, Teamforge, DOORS, SVN, Enterprise Architect, interne Konzern-Anwendungen

04/2013-05/2014: **SOFTWARE ARCHITECT - AUDI EE54 (VIA MBA)**

PROJEKT-ERGEBNISS

Infotainment System für neue Autogenerationen.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als Software Architekt die Basisdienste und Kommunikation für mobilen Dienste an neue Erfordernisse angepasst und erweitert.
- Als Software Architekt technische Absprachen zu Mobilfunknutzung im Fahrzeug .
- Unterstützung der Funktionsverantwortlichen bei Nutzung der Basisdienste.
- Absprachen zu Anforderungen und Umsetzung zwischen den Konzernmarken.
- Anforderungsmanagement für Basisdienste und Kommunikation.
- Absprachen zu Anforderungen und Umsetzung mit Zulieferern und Telekommunikationskonzernen.

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java
- APIs und Produkte:
 - XML Protokolle
 - DOORS, Enterprise Architect

02/2013-03/2013: **ANDROID – STELLENBÖRSE - JOBWARE**

PROJEKT-ERGEBNISS

Hochgradig Mandanten-fähige Android App für Stellenbörse erstellt.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als mobile Java -Entwickler die App aufgrund graphischer Vorgaben geplant, entwickelt und umgesetzt.

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java
- APIs und Produkte:
 - Android (Version 2, 3 "Honeycomb" und 4 "Ice Cream Sandwich"/"ICS")
 - Fragments, v2 und v4 Animation API
 - XML Protokolle
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, SVN, Jira

04/2012-01/2013: **ANDROID – LIVE VIDEO VERARBEITUNG - LATDEV**

PROJEKT-ERGEBNISS

Live Streaming und Transkodierung von Video und Audio auf Android Geräten von Android 2.3 bis zum aktuellen 4.2.

Nativer Code zur Umgehung von auf älteren Geräten nicht verfügbaren APIs und Sonderbehandlung für die Eigenheiten verschiedener Codec Hersteller auf Android Geräten.

VERANTWORTLICHKEITEN

- Als mobile Java -Entwickler und MPEG4 Spezialist systemname Video-, Audio- und Containerverarbeitung entwickelt und umgesetzt.

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java
- APIs und Produkte:
 - Android (Version 2, 3 "Honeycomb" und 4 "Ice Cream Sandwich"/"ICS")
 - Android Native Code auf ARM-v5 und -v7
 - MPEG4/3GPP Container
 - AMR-NB, AMB-WB, AAC Audio Transkodierung auf Android
 - Android Video Kodierung
 - Fragments, v2 und v4 Animation API
 - JSON+REST Protokolle
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, SVN, Git, jUnit, Hudson/Jenkins

04/2012: **ANDROID -APPS AUF GOOGLE TV - OPEN SOURCE**

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java
- APIs und Produkte:
 - Android (Version 3 "Honeycomb" und 4 "Ice Cream Sandwich"/"ICS")
 - GoogleTV
 - Logitec Revue
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, SVN, Git, jUnit, Ant, Maven

06/2010 - 03/2012: **ANDROID -ANWENDUNGEN - 1&1 MAIL UND MEDIA**

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java, Objective C angefangen
- APIs und Produkte:
 - Android (Version 2.1 bis 4.0 "Ice Cream Sandwich"/"ICS"), iOS angefangen
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, SVN, Git, jUnit, Ant, Maven, Redmine, Jira, Xcode4, Hudson/Jenkins

08/2010 - 03/2012: **K9 MAIL FÜR ANDROID- OPEN SOURCE**

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java 6
- APIs und Produkte:
 - Android (Version 1.6 bis 4.0)
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, SVN, Git, Ant, Google Code

01/2009 - 06/2010: MOBILE GEO-ANWENDUNGEN - ENAIKOON GMBH

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java 6, C#
- APIs und Produkte:
 - Android, Windows Mobile, Blackberry, kundeneigener GIS-Server
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, Visual Studio, SVN, junit, Ant

06/2010 - 03/2013: VESPUCCI FÜR ANDROID- OPEN SOURCE

TECHNOLOGIEN

- Sprachen: Java 6
- APIs und Produkte:
 - Android, OpenStreetMap
- Entwicklungsumgebung: Eclipse, SVN, junit, Ant, Google Code

12/2009 - 06/2010: REVERSE-GEOCODING - ENAIKOON GMBH

12/2008 - 12/2009: MEHRERE PROJEKTE - BASLER VERSICHERUNGEN

07/2008 - 11/2008: KREDITERFASSUNG UND -ENTSCHEIDUNG CREDITPLUS-BANK

FÜR ALT-PROJEKTE VOR 2008 BITTE EXPLIZIT NACHFRAGEN

AUSBILDUNG

2005	Sun Certified Java Programmer 5
2002 – 2005	Informatik-Studium an der Albert Ludwigs Universität in Freiburg als Dipl.Inf abgeschlossen
2000 - 2002	Erste Arbeits-Erfahrung in der Software-Entwicklung
2000 - 2005	Forschung in Augmented Reality und Wearable Computing
1998 - 2002	Informatik-Studium an der University Rostock (Studienort-Wechsel nach Vordiplom)
1994	Praktikum bei der CIS GmbH (Software Entwicklung)
1990 - 1991	Erster Programmier-Kurs (1 Jahr)
1985 - 1997	Abitur an der Gesamtschule Mitte in Rostock